# ***Documentación del Proyecto: Aplicación Web para Desarrolladores de Software***

## ***Índice***

1. ***Introducción***
2. ***Objetivos del Proyecto***
3. ***Alcance del Proyecto***
4. ***Requisitos del Sistema***
5. ***Arquitectura del Sistema***
6. ***Tecnologías Utilizadas***
7. ***Estructura de la Base de Datos***
8. ***Funcionalidades***
9. ***Diseño de la Interfaz de Usuario***
10. ***Plan de Pruebas***
11. ***Despliegue***
12. ***Mantenimiento y Soporte***
13. ***Conclusiones***

## ***1. Introducción***

*Esta documentación describe el desarrollo de una aplicación web destinada a desarrolladores de software. La aplicación permite buscar proyectos lanzados por grupos de trabajo, comentar y puntuar esos proyectos, así como gestionar grupos de desarrollo.*

## ***2. Objetivos del Proyecto***

* *Facilitar la interacción entre desarrolladores.*
* *Permitir la gestión eficiente de proyectos y grupos.*
* *Fomentar la colaboración y el aprendizaje en la comunidad de desarrollo de software.*

## ***3. Alcance del Proyecto***

*La aplicación ofrecerá funcionalidades como registro de usuarios, gestión de perfiles, creación de grupos, subida de proyectos, comentarios y puntuaciones, chat grupal, y adaptación a múltiples dispositivos.*

## ***4. Requisitos del Sistema***

### ***Requisitos Funcionales***

* *Registro y autenticación de usuarios.*
* *Gestión de perfiles con información detallada.*
* *Creación y gestión de grupos de trabajo.*
* *Subida y gestión de proyectos.*
* *Interacción a través de comentarios y puntuaciones.*
* *Chat grupal y encuestas.*

### ***Requisitos No Funcionales***

* *Usabilidad intuitiva.*
* *Rendimiento eficiente.*
* *Seguridad robusta.*
* *Compatibilidad en múltiples navegadores y dispositivos.*

## ***5. Arquitectura del Sistema***

*La aplicación seguirá una arquitectura cliente-servidor, donde el frontend interactúa con un backend proporcionado por Supabase. La comunicación se realizará a través de una API RESTful.*

## ***6. Tecnologías Utilizadas***

* ***Frontend:*** *HTML, CSS, JavaScript (React, Vue o Angular).*
* ***Backend:*** *Supabase (base de datos y autenticación).*
* ***Gráficos:*** *SVG para diseños personalizados.*

## ***7. Estructura de la Base de Datos***

### ***Tablas Principales***

* ***Usuarios***
  + *id (PK)*
  + *nombre\_usuario*
  + *correo*
  + *contraseña*
  + *tipo\_carrera*
  + *lenguajes\_programacion*
  + *emojis\_preferidos*
* ***Grupos***
  + *id (PK)*
  + *nombre\_grupo*
  + *descripcion*
  + *logo*
  + *contraseña*
  + *rol*
* ***Proyectos***
  + *id (PK)*
  + *id\_grupo (FK)*
  + *enlace\_deploy*
  + *caracteristicas*
  + *requisitos*
  + *necesidades*
* ***Comentarios***
  + *id (PK)*
  + *id\_proyecto (FK)*
  + *id\_usuario (FK)*
  + *comentario*
  + *puntuacion*

## ***8. Funcionalidades***

* *Registro e inicio de sesión de usuarios.*
* *Creación de perfiles y grupos.*
* *Subida de proyectos con enlace a la implementación.*
* *Comentarios y puntuaciones en proyectos.*
* *Chat grupal y encuestas.*

## ***9. Diseño de la Interfaz de Usuario***

*El diseño será responsivo, adaptándose a dispositivos móviles, tablets y PC. La aplicación ofrecerá un tema claro y oscuro, ajustable por el usuario.*

## ***10. Plan de Pruebas***

* ***Pruebas de Usabilidad:*** *Validar la facilidad de uso de la interfaz.*
* ***Pruebas de Funcionalidad:*** *Asegurar que todas las funcionalidades operen correctamente.*
* ***Pruebas de Seguridad:*** *Verificar la protección de datos y la seguridad de las contraseñas.*

## ***11. Despliegue***

*La aplicación se desplegará en un entorno de producción utilizando servicios de hosting compatibles con aplicaciones web. Se considerará el uso de un dominio propio.*

## ***12. Mantenimiento y Soporte***

*Se establecerá un plan de mantenimiento para corregir errores y actualizar la aplicación. También se proporcionará soporte a los usuarios a través de un sistema de tickets o correo electrónico.*

## ***13. Conclusiones***

*La aplicación web para desarrolladores de software tiene como objetivo mejorar la colaboración y la gestión de proyectos en la comunidad. Se espera que, mediante el uso de esta herramienta, los desarrolladores puedan compartir conocimientos y mejorar sus habilidades.*